

Siteswap

notacja służąca do zapisu sztuczek zonglerskich

Jakub Sygnowski

5 sierpnia 2011

- idealny żongler, który w równych odstępach czasu wyrzuca na zmianę z prawej i lewej ręki jedną piłkę

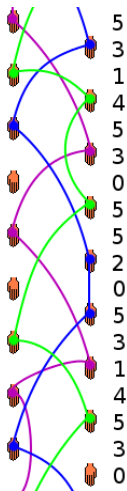
- idealny żongler, który w równych odstępach czasu wyrzuca na zmianę z prawej i lewej ręki jedną piłkę
- siteswap - ciąg liczb, opisujących wysokość kolejnych wyrzutów:

- idealny żongler, który w równych odstępach czasu wyrzuca na zmianę z prawej i lewej ręki jedną piłkę
- siteswap - ciąg liczb, opisujących wysokość kolejnych wyrzutów:
- Np: 40, 51, 55500...

Co oznaczają liczby?

- 0 - zostawienie wolnej ręki
- 1 - poziomy rzut
- 2 - trzymanie piłki w ręce
- 3 - wyrzut na wysokość kaskady trzema piłkami
- 4 - wyrzut na wysokość fontanny czterema piłkami
- etc.

Co oznaczają liczby cd.



Liczba
jednocześnie
oznacza "za ile
jednostek czasu
wyrzucona teraz
piłka zostanie
złapana".

- Parzysta liczba oznacza rzut do tej samej ręki, nieparzysta - do drugiej
- Nie każdy ciąg liczb jest siteswapem - dla każdej pary różnych indeksów i, j (0-based) w ciągu musi zachodzić: $a(i) + i \neq a(j) + j$ - założenie!
- Siteswap o parzystej długości opisuje trick asynchroniczny

- Parzysta liczba oznacza rzut do tej samej ręki, nieparzysta - do drugiej
- Nie każdy ciąg liczb jest siteswapem - dla każdej pary różnych indeksów i, j (0-based) w ciągu musi zachodzić: $a(i) + i \neq a(j) + j$ - założenie!
- Siteswap o parzystej długości opisuje trick asynchroniczny
- Średnia arytmetyczna liczb w siteswapie jest równa ilości piłek - dowód (?)

- Nie opisuje ruchów ciała, sposobów chwytania, wyrzutu itd...
- Model!

- Wyrzuty z obu rąk jednocześnie:
np: $(4x, 4x)$ $(4, 0)$

- Wyrzuty z obu rąk jednocześnie:
np: $(4x, 4x)$ $(4, 0)$
- Multiplex - wyrzut kilku piątek z jednej ręki jednocześnie:
 $3322[43]4$

Dziękuję za uwagę.